

# Плагин SLSoundLeveler - нормализация выходного звукового сигнала

[Описание плагина](#)

[Основные отличия по сравнению с плагином APTO Linear Acoustic](#)

[Установка и настройка плагина SLSoundLeveler](#)

[Применение регистраций \(временных и постоянных\)](#)

## Описание плагина

Плагин SLSoundLeveler предназначен для нормализации (выравнивания) выходного звукового сигнала при трансляции в реальном времени без предварительной обработки ("на лету").

Для соответствия требованиям ФАС РФ, ФЗ "О рекламе", ст. 14, ч. 12, приказ 374/15 используется специальный профиль обработки звука (EBU R128).

Работает с продуктами на платах [FDExt](#) или в составе решений, которые не используют плату, но работают с сервисом FDExtSrvs (например, Форвард TC IP).

Плагин SLSoundLeveler является дополнительной программной опцией к основному ПО и приобретается дополнительно. Лицензия приобретается на 1 стереоканал звука.

Всем желающим при необходимости предоставляется временная лицензия сроком на 3 месяца для тестирования работы плагина.

**Сообщите, пожалуйста, номер вашей платы серии [FDExt](#) или номер HASP-ключа в [отдел](#) технической поддержки и вам будет предоставлена временная лицензия. Как [определить номер платы или HASP-ключа можно посмотреть здесь](#).**

Ограничения

- Плагин SLSoundLeveler не работает с продуктами на базе платы FD300
- Для работы плагина требуется 64-разрядная операционная система. [Список поддерживаемых ОС](#)

## Основные отличия по сравнению с плагином APTO Linear Acoustic

- Поскольку это наша собственная разработка, то техподдержка осуществляется гораздо быстрее и есть возможность дальнейшего развития продукта
- Нет привязки к "железу" сервера, т.е. его можно свободно модернизировать (менять процессор, набор жёстких дисков и т.д.)
- Не требуется установка дополнительного ПО сторонних производителей

- Нет проблем с утратой лицензии после обновления ОС Windows
- Нет проблем с восстановлением лицензии при переустановке ОС
- Простой способ получения временных лицензий для тестирования

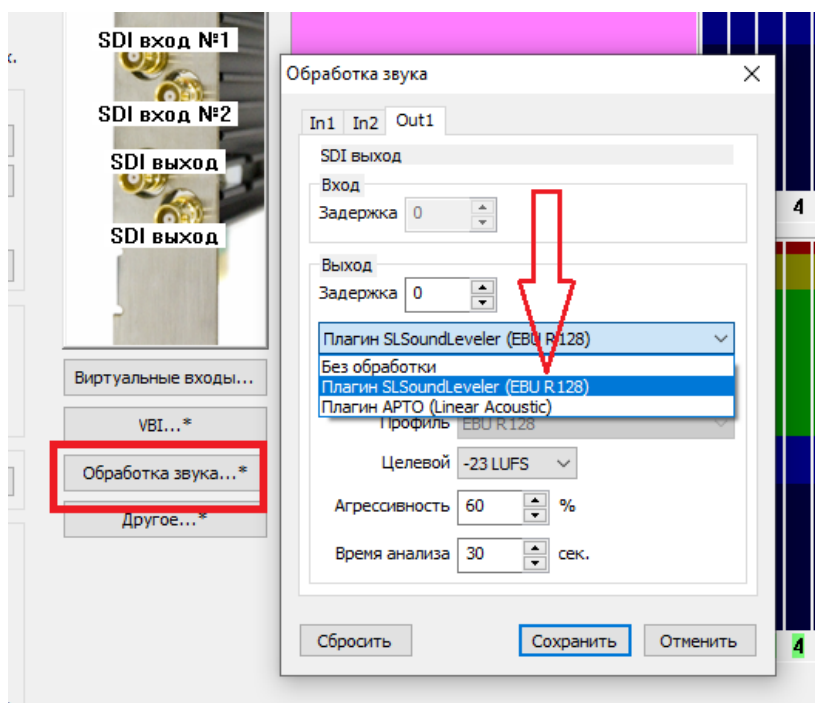
**Важно!** Если вы уже используете плагин APTO LinearAcoustic, то специально переходить на новый плагин SLSoundLeveler не нужно. Переход потребуется только в случае возникновения каких-то проблем с лицензией APTO LinearAcoustic. Например, при смене "железа" сервера, переустановки ОС, "пропажи" лицензии после глобальных обновлений ОС Windows 10.

### Установка и настройка плагина SLSoundLeveler

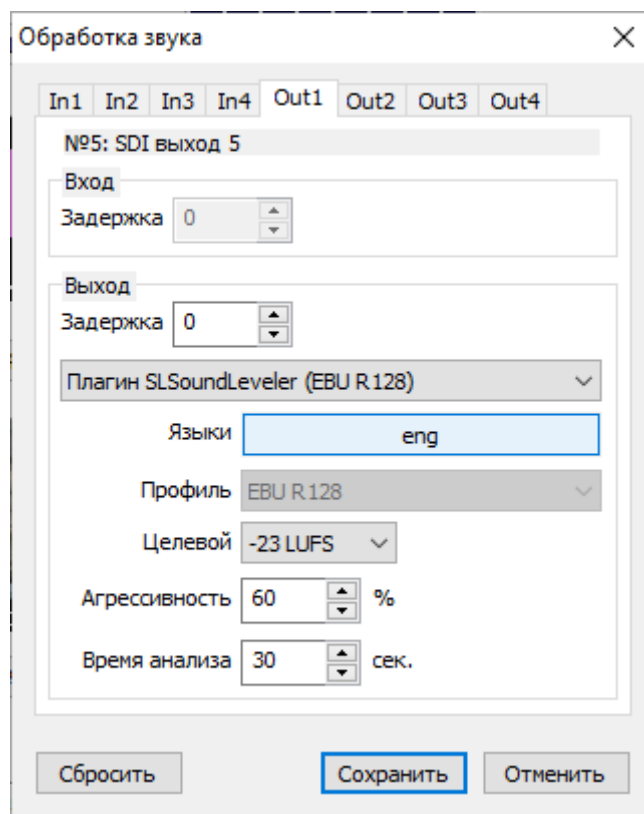
**Важно!** Для работы плагина SLSoundLeveler не требуется ничего дополнительно устанавливать. Все компоненты, которые требуются для работы плагина, входят в состав базового продукта.

**Важно!** Обращайтесь в [отдел](#) техподдержки для получения версии ПО, поддерживающей работу плагина SLSoundLeveler.

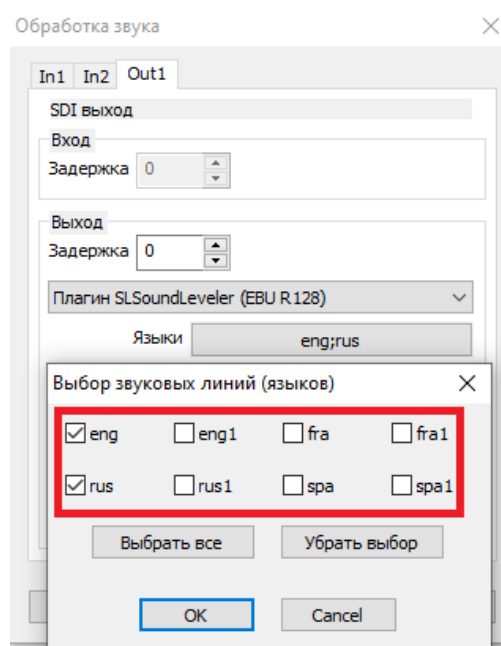
**Важно!** Для работы плагина SLSoundLeveler требуется наличие соответствующей лицензии.



Запускаем приложение FDConfig2. Нажимаем кнопку "Обработка звука...". В одноимённом диалоге в списке выбираем "Плагин SLSoundLeveler (EBU R128)".

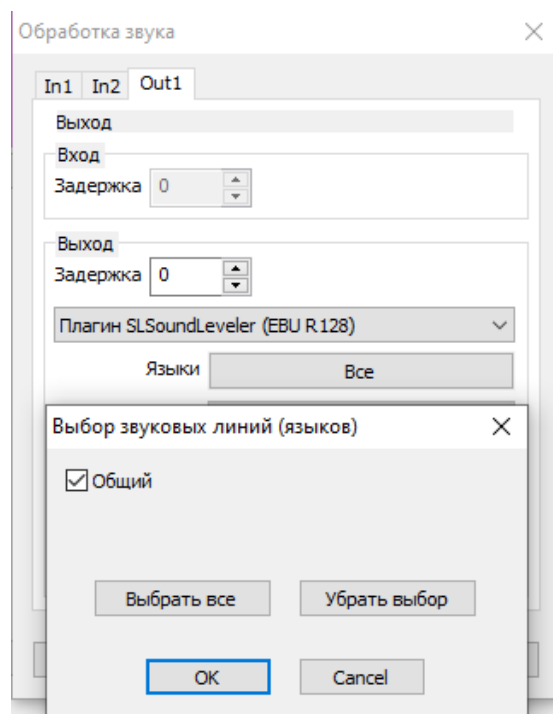


" Языки".



Если в программе FDConfig2 выбран режим работы с несколькими звуковыми дорожками, то при нажатии на соответствующую кнопку появится диалог, в котором можно выбрать нужные для обработки звуковые дорожки.

**Важно! Обработка каждой звуковой стереопары требует своей собственной лицензии.**



Если в приложении FDConfig2 языки не выбраны, то этот диалог выглядит иначе

### "Профиль"

Для соответствия требованиям ФАС РФ, ФЗ "О рекламе", ст. 14, ч. 12, приказ 374/15 используется профиль обработки звука EBU R128.

### "Целевой"

Целевое значение уровня звука в LUFS

### "Агрессивность"

Скорость реакции на изменение уровня звука; чем выше, тем подстройка к целевому уровню происходит быстрее, но с достаточно высокими искажениями звука;

### "Время анализа"

Промежуток времени, на котором происходит анализ статистики параметров звука.

После этого нужно нажать кнопку "Сохранить", выйти из программы FDConfig2.

## **Применение регистраций (временных и постоянных)**

Регистрационный ключ (регистрация) - это файл с расширением \*.reg. Данный файл необходимо скопировать на машину с установленным ПО и применить (два раза кликнуть по нему левой кнопкой мыши, согласиться с добавлением записей в реестр Windows). После этого машину следует перезапустить. Особенности применения регистраций на 64-разрядных ОС описаны [здесь](#).